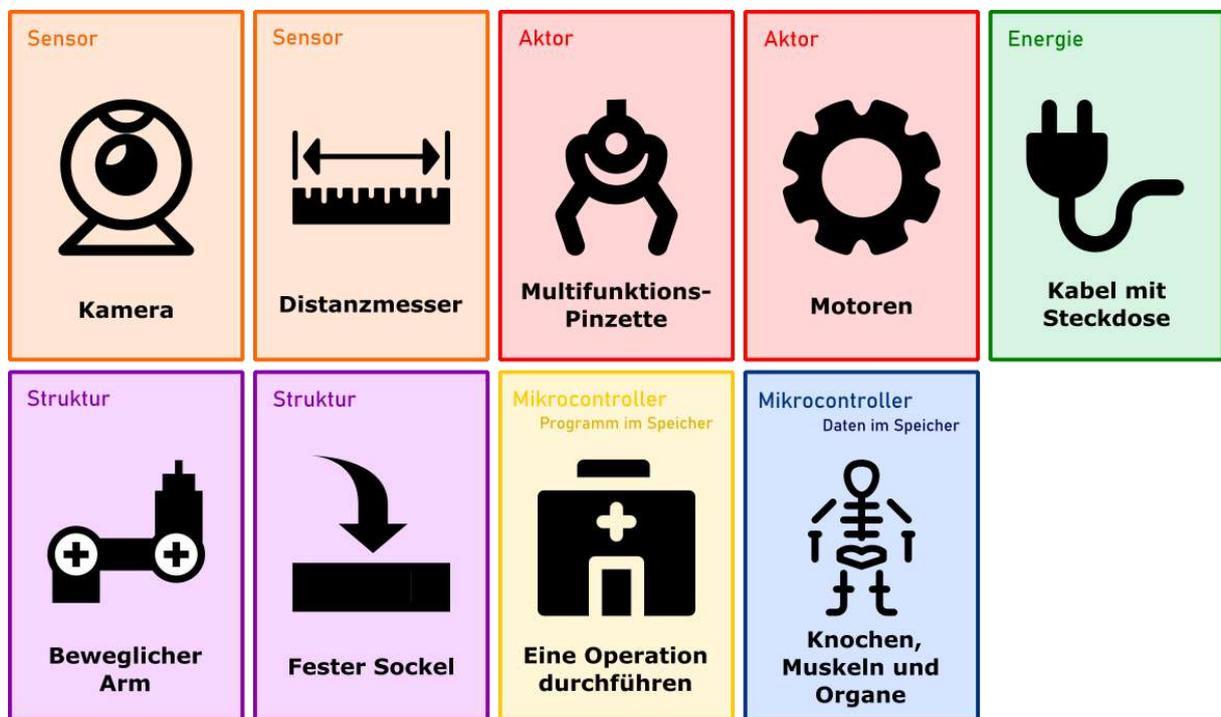


## Eddys Geheimnis: Erfinde deinen Roboter

Nun ist es an dir, einen Roboter zu erfinden, der etwas Bestimmtes tun kann. Dem Menschen helfen, ein unbekanntes Gebiet erkunden, Tiere oder Menschen imitieren - die Auswahl ist groß! Aber jeder Roboter benötigt bestimmte Elemente, um richtig zu funktionieren.

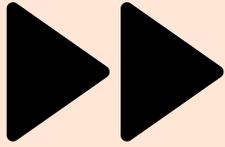
Sobald du entschieden hast, was dein Roboter tun kann, wähle aus den Karten die Elemente aus, die er braucht: Sensoren, Aktoren, Energiequelle, Grundstruktur, Mikrocontroller (Programm und Daten im Speicher). Achtung, die Ressourcen sind begrenzt: Du kannst maximal 10 Karten verwenden!

Wenn du passende Karten gefunden hast, lasse deine Mitschüler raten, was dein Roboter tun kann, indem du ihnen nur die Karten zeigst, die du ausgewählt hast. Du kannst den erhaltenen Roboter auch zeichnen oder ihn aus Recycling Materialien bauen.



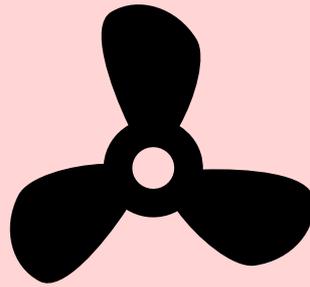
*Beispiel: Auswahl von Karten, die man auswählen könnte, um einen Chirurgieroboter zu erfinden*

Sensor



**Beschleunigungs-  
messer**

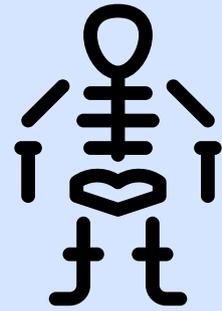
Aktor



**Propeller**

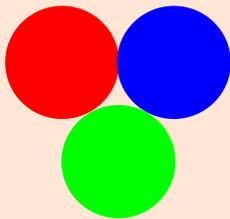
Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Knochen,  
Muskeln und  
Organe**

Sensor



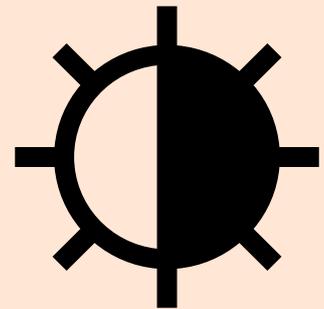
**Farbsensor**

Sensor



**Feuchtigkeits-  
sensor  
(Hygrometer)**

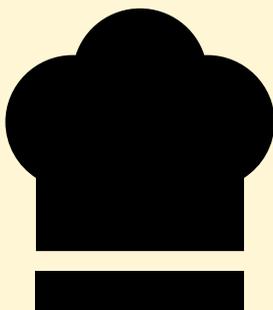
Sensor



**Helligkeits-  
sensor**

Mikrocontroller

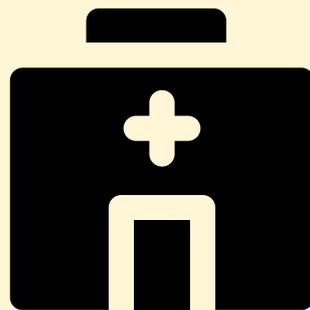
Programm im Speicher



**Einem Koch-  
rezept folgen**

Mikrocontroller

Programm im Speicher



**Eine Operation  
durchführen**

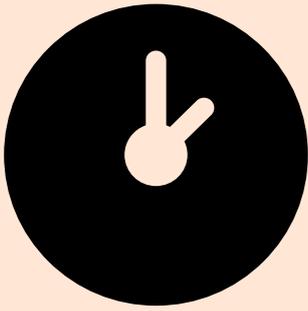
Mikrocontroller

Programm im Speicher



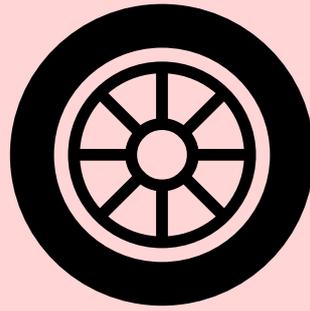
**Im Internet nach  
Informationen  
suchen**

Sensor



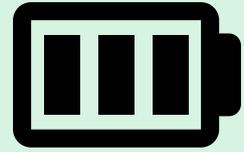
**Chronometer  
oder Uhr**

Aktor



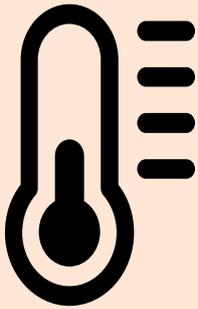
**Räder**

Energie



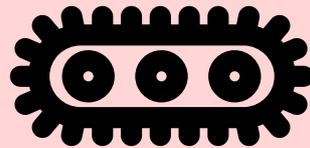
**Ultraleichte  
Batterie**

Sensor



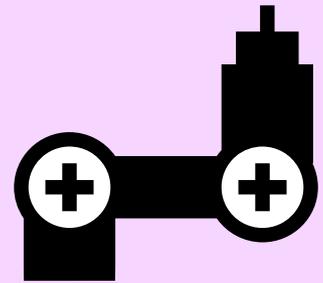
**Thermometer**

Aktor



**Ketten**

Struktur



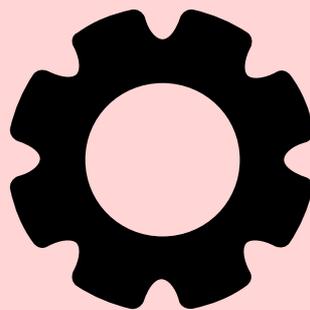
**Beweglicher  
Arm**

Sensor



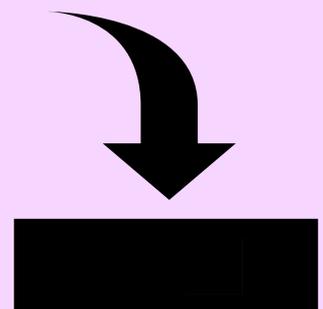
**Radio- oder  
Wifi-Antenne**

Aktor



**Motoren**

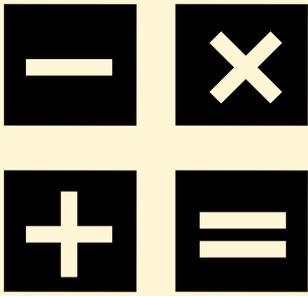
Struktur



**Fester Sockel**

Mikrocontroller

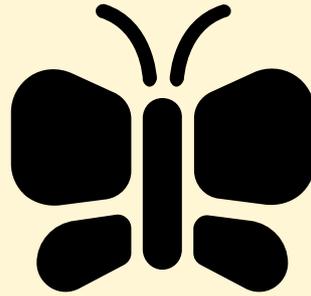
Programm im Speicher



**Rechnen**

Mikrocontroller

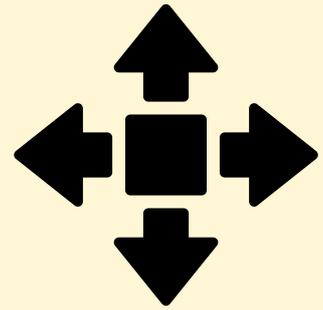
Programm im Speicher



**Fliegen**

Mikrocontroller

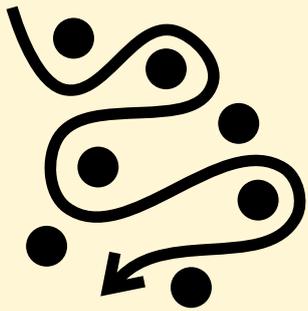
Programm im Speicher



**Sich  
fortbewegen**

Mikrocontroller

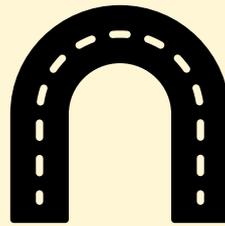
Programm im Speicher



**Hindernissen  
ausweichen**

Mikrocontroller

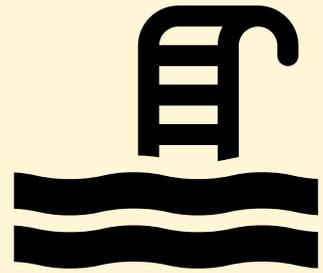
Programm im Speicher



**Einem Weg  
folgen**

Mikrocontroller

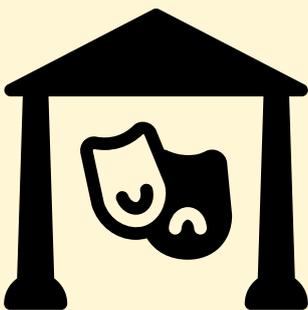
Programm im Speicher



**Schwimmen**

Mikrocontroller

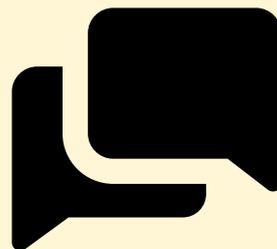
Programm im Speicher



**Gefühle  
nachahmen**

Mikrocontroller

Programm im Speicher



**Mit Menschen  
sprechen**

Mikrocontroller

Programm im Speicher



**Das Gleich-  
gewicht halten**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Die Weltkarte  
mit allen Details**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Antworten für  
all deine  
Hausaufgaben**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Deutscher  
Wortschatz und  
Grammatik**

Mikrocontroller

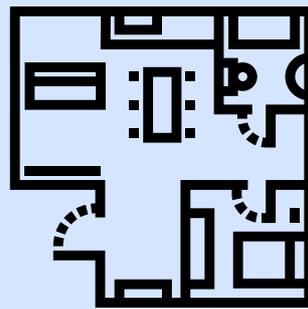
Daten im Speicher



**Das Wetter in  
allen Regionen  
der Welt**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Die Position der  
Möbel in deinem  
Haus**

Mikrocontroller

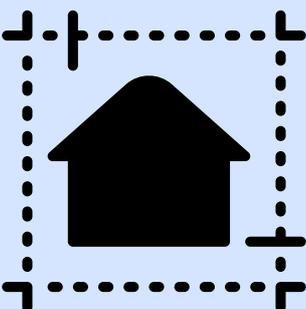
Daten im Speicher



**Deine  
persönlichen  
Informationen**

Mikrocontroller

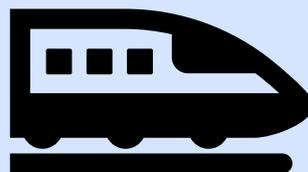
Daten im Speicher



**Die genaue Form  
deines Gartens**

Mikrocontroller

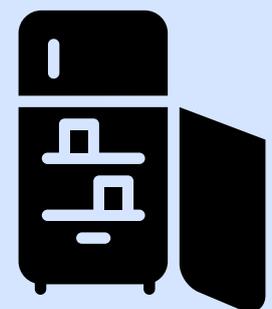
Daten im Speicher



**Fahrpläne von  
allen Zügen der  
Welt**

Mikrocontroller

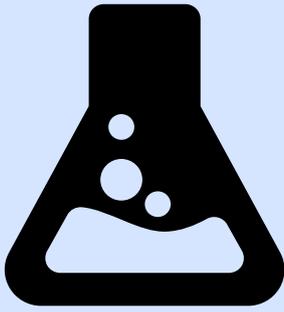
Daten im Speicher



**Alles, was in  
deinem  
Kühlschrank ist**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



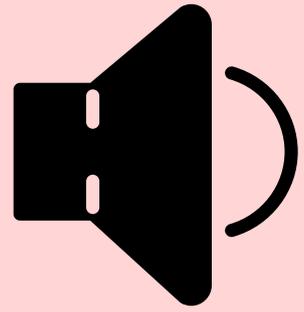
**Alle chemischen  
Elemente**

Sensor



**Mikrofon**

Aktor



**Lautsprecher**

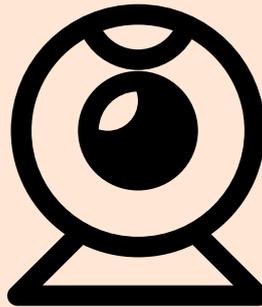
Mikrocontroller

Daten im Speicher



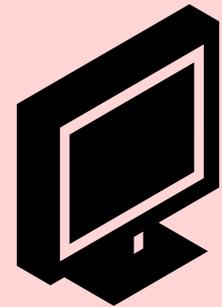
**Alles, was in  
deinem  
Zimmer ist**

Sensor



**Kamera**

Aktor



**LED-Bildschirm**

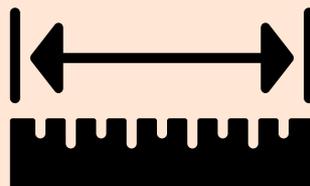
Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Deine Lieblings-  
videos, -musik  
und -bücher**

Sensor



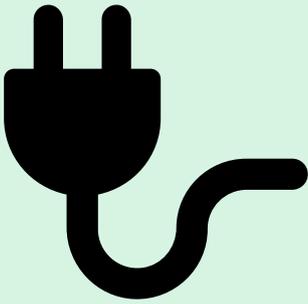
**Distanzmesser**

Aktor



**Licht**

Energie



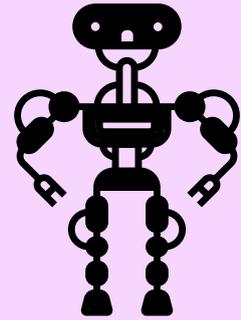
**Kabel mit  
Steckdose**

Struktur



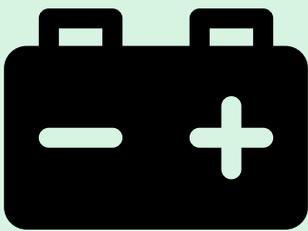
**Bleistifthalter**

Struktur



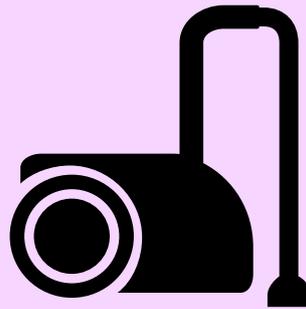
**Menschenähn-  
liches Skelett**

Energie



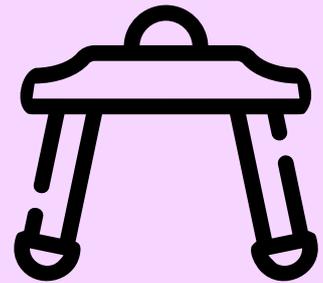
**Langlebige  
Batterie**

Struktur



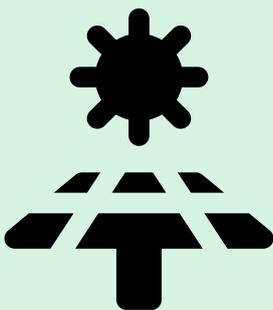
**Saugrohr**

Struktur



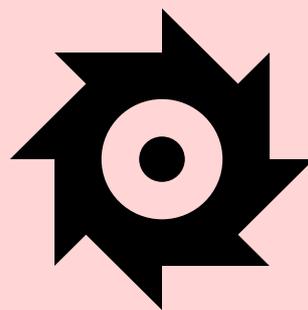
**Drohnen-  
Gehäuse**

Energie



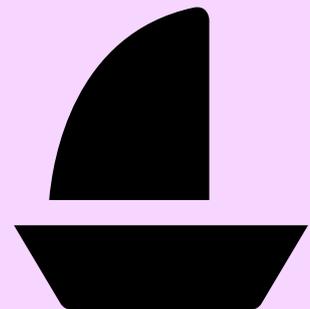
**Akku und  
Solarpanel**

Aktor



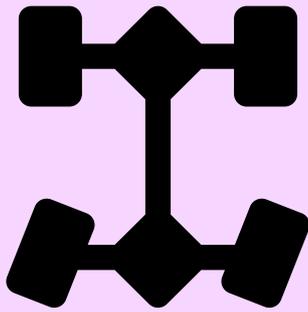
**Scharfe Klingen**

Struktur



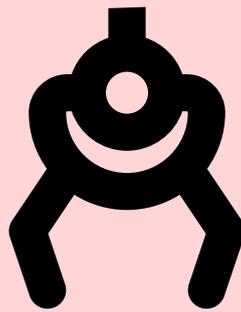
**Boot**

Struktur



**Gehäuse für  
ein Fahrzeug  
auf Rädern**

Aktor



**Multifunktions-  
Pinzette**

Mikrocontroller

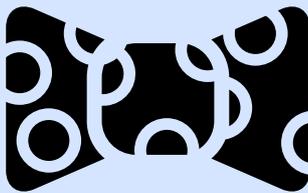
Programm im Speicher



**Gegenstände  
bewegen**

Mikrocontroller

Daten im Speicher



**Die 100  
lustigsten Witze**

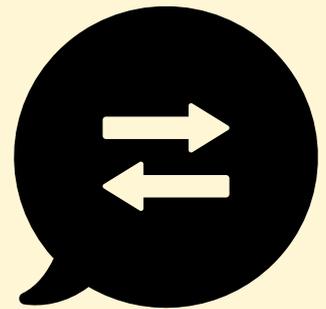
Sensor



**Geschwindigkeits  
sensor (Radar)**

Mikrocontroller

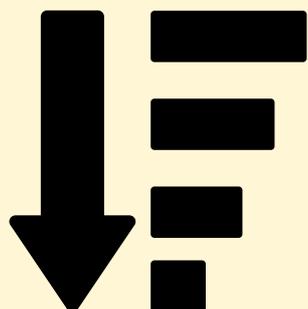
Programm im Speicher



**Einen Text  
übersetzen**

Mikrocontroller

Programm im Speicher



**Sortieren**

Mikrocontroller

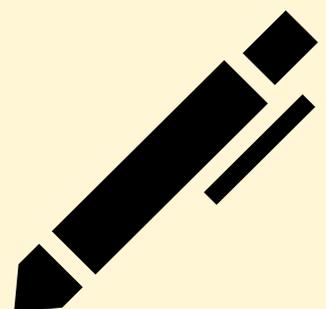
Programm im Speicher



**Aufräumen**

Mikrocontroller

Programm im Speicher



**Schreiben**